



Team News RSG

Nach langer Zeit und viel Arbeit zwischendurch sind wir doch mal wieder in den News unterwegs. Nicht das wir uns der Sache nicht gerne angenommen hätten doch es ist viel Bewegung gewesen. Gerade was unsere HP angeht. Darüber möchten wir Euch in den September News etwas mitteilen, doch auch weitere Themen werden angesprochen.

Ja die Arbeit der Präsentation über die Homepage ist ein wichtiges Werk, was wir so gut wie möglich erarbeiten. Natürlich sind wir auch auf der Strecke sinnvoll unterwegs, gerade wo wir uns frei auf dem eigenen Server bewegen können. Doch zurück zur HP:

Unsere Startseite der Real Sim Group wurde wieder auf aktiv gestellt, schaut euch sie einfach mal an und seid gespannt, ich möchte nicht zu viel verraten: <https://real-sim-group.eu/>

Nachdem der Engine Button gedrückt ist kommt ihr zur ACC Seite wo nun alles im Detail zu finden ist. Zur ACC Oberfläche werde ich euch in kurzen Sätzen die HP vorstellen. Noch werden weiterhin einige Bereiche überarbeitet und in späteren News werden wir immer wieder darauf zurückgreifen.

Übersicht:

ACC Startseite: neben den tollen Videos die man im Hintergrund sieht, erscheinen auch schon direkt Informationen zu unseren Teaminternen Events. Links läuft der Timer für unsere aktuelle Donnerstags Saison. Die auch auf der rechten Seite der Seite als Rennplakat zu finden ist, wer auf das Rennplakat klickt wird sich direkt auch in dem Event befinden.

Für alle weiteren Aktionen werden euch die weiteren Icons oberhalb den Weg weisen, doch in den einzelnen Rubriken findet man Unterrubriken die auf der grauen Leiste als Text dargestellt werden.

Team: unser Team für ACC stellt sich hier farblich in den Boliden Farben vor, wer dort näheres zu einzelnen Sim-Racer erfahren möchte klickt einfach auf den Fahrer-Button. Nun seht ihr neben den Fahrer-Namen auch die Boliden der einzelnen Klassen.

Historie: sie dient uns von Rennen, Events oder weiteren sportlichen Ereignissen den Überblick zu bewahren. Man kann in verschiedenen Rubriken sich die Zeiten des Teams abrufen, was gerade für unsere Fahrer wichtig ist, wo Verbesserungen zu geleisteten Rennen zustande kommen.

Setup: hier bitte die Untermenüs beachten die man im grauen Feld findet. Unsere Fahrer können sich entscheiden ob Sie ihre Setups sichtbar machen oder sie halt nur Intern widerspiegeln. Wer ein 👁 sieht kann somit auch extern auf das Setup zugreifen.

In der Rubrik *Setup-Guides* haben wir einige Daten für ACC zusammengesucht und sie dienen immer mal als Nachschlage Werk für Freunde und Fahrer. (Hier wird noch grafisch nachgearbeitet)

Zur Rubrik *Sprit-Rechner* geht ein ganz wichtiger Baustein vorne weg. Es wurde von uns geschrieben und ist frei zugänglich. Dieses Tool nutzen wir um die benötigten Benzinmengen für ein Rennen zu berechnen.

Um unsere Setups immer auch direkt als Vorlage zu haben, am Arbeitsplatz eines Sim-Racer, haben wir uns gedacht das wir eine *Setup-Vorlage* zum ausdrucken anbieten.

Nun eine Weiterleitung auf eine externe Seite, *JSON zu PS4* es handelt sich darum Setups vom PC auch für PS4 nutzen zu können ohne großen Aufwand. (Wir arbeiten daran dies selbst auch darzustellen, statt einen externen Verweis darzubieten)

Events: ein Thema wo wir uns noch nicht zu 100% schlüssig sind inwieweit die RSG sich dort bewegen wird. Wir nutzen es aktuell um unsere Vorbereitung auch sachlich anzugehen. Somit haben wir eine klare Struktur was wie, wann u.s.w. gefahren wird. Dort ist unser Rennplakat auch detailliert wieder zu finden.

Wir werden auch bald immer Donnerstags kleinere Events ausrichten, die aber weiterhin als Trainingseinheit gefahren werden. Da wir noch keine geeignete Liga gefunden haben wo wir antreten werden. Natürlich wird man sich in den nächsten 14 Tagen auch drum kümmern dort externe Fahrer zu bekommen um mehr in den Rennmodus zu kommen.

Sobald ihr auf ein Rennplakat klickt bekommt ihr alle weiteren Angaben, dasselbe gilt auch für das Event-Archiv, was für vergangene Events die Infos bietet. Im Event Modus wird noch einiges hinzu kommen, aktuell arbeitet man an einem Reglement und ein Gast-Login um die Teilnahme von Gastfahrern sinnvoll darzustellen.

Bitte nagelt mich nicht fest ob der RSG in Zukunft eigene Meisterschaften oder Langstrecken Rennen veranstaltet, dies befindet sich noch in einer Grauzone und wir setzen weiterhin unser Step-by-Step durch. Alles kann nix muss.

News: ja einfach erklärt es gibt immer die aktuellen News am Ende eines Monats und ein Archiv wo man auch die älteren nachlesen kann. Bitte klickt dafür auf die Grafik

RSG Socials: Nun in der Zeit der Modernen gehört auch solch eine Rubrik dazu, hier findet man Verweise in alle sozialen Netzwerke die wir nutzen um uns zu Präsentieren. Dort geht es z.B. zu Streams, Twitter, Facebook, Discord u.s.w.. Doch auch der Kontakt per Mail findet sich dort wieder. Natürlich auch die rechtliche Seite des Impressums, sowie auch die Mitarbeiter der RSG. Zur Partner Übersicht können wir noch keine darstellung bieten, dies hängt davon ab wo wir fahren werden. Ob man Partnerschaften mit Teams angeht. Sponsoring für unsere Gameserver werden sich auch bald entwickeln, dort muss man aber noch Abschlussgespräche führen.

Datenbank: hier gibt es eine kleine Auswahl an Daten die immer mal sporadisch benötigt werden. Man findet alle Fahrzeuge der GT3 & GT4 in einer detaillierten Übersicht. Auch was die offiziellen Strecken von ACC angeht kann man hier mal kleinere Infos erhalten, sogar mit einem kleinen Gimmick, des internen Streckenrekord.

Natürlich hat man nicht alles im Internet selbst erfunden und so benötigt man immer einiges von externen Webseiten die bei uns in zwei Rubriken unterteilt sind. Motorsport Allgemeines führt alles zum realen Motorsport Leben der ACC Serie, so auch die reinen ACC Game Seiten die man unter dem Button Externe Webseiten findet.

Internes: wie schon zuvor geschrieben, kommt bald auch ein Login-Bereich für Gäste und externe Fahrer. Natürlich gibt es auch dort einige Infos, in den nächsten News.

Klar ist auch das Arbeiten auf Homepages nie zu Ende gehen, doch die größte Arbeit ist geschafft und unserem Webseiten Bauer G3rm4n1c3 ist ein ganz dickes Lob auszurprechen, für viele Stunde Arbeit und eine Menge an Geduld mit Anforderungen von einer gewissen Person ... Grins.

Doch das ist noch bei weitem nicht alles was es zu erzählen gibt. Im September kam auch wieder ein Altmittglied in das offizielle ACC Team an Bord. Ja mit der #298 die noch einigen in roten Boliden der

Marke Ferrari bekannt ist, kommt ein alter Sim-Racer wieder auf die Strecke.

Ja Spoodnic der schon zu GTR2 Zeiten ein guter Fahrer war und auch weitere Projekte am PC unter der Flagge von RSG absolviert hat, steht wieder in den Startreihen des Teams. Noch nicht als voll einsetzbar aber er bewegt schon einmal wieder einen roten Ferrari in der GT3 Klasse. Doch es wird noch etwas auf sich warten lassen, bis er an den ersten Liga-Rennen teilnimmt. Diese Zeit bekommt er, denn auch wir wollen keinen Druck auf Leute ausüben, sondern immer fair ins reale Leben schauen. Sim Racing ist ein Hobby. Das Team hat auch schon gesehen das er kein Rookie ist als er auf einem Testrennen direkt im ersten Lauf sich den Sieg holte. Die RSG freut sich über einen langjährigen Zuspruch von Spoodnic.

Zu den Training Rennen die immer Donnerstags mit zwei Trainings beginnen um 19.20 Uhr. Danach ein Qualy von 20 Min. mit einem Renn-Lauf von 30 Min., was nachdem ersten Lauf sich noch einmal wiederholt mit Qualy und Rennen. Diese kann man ja wie oben beschrieben durch die Rennplakate schon sehen und weitere Details auf der HP im Bereich Event sich zuführen.

Wie auch schon geschildert werden diese Trainingseinheiten bald öffentlich sein, so dass wir Konkurrenten auf der Strecke standhalten müssen. Doch auch hier dient Abwechslung, wir werden in GT3 sowie in GT4 starten, sogar kleinere Langstrecken Distanzen sind angedacht.

Wer schon Interesse hat kann sich gerne mit dem Teamsprecher in Kontakt setzen.

Im Zuge der Training-Event wird auch gerade unser Discord Server eingerichtet, so dass man dort auch mit Fahrern kommunizieren kann. Weiterhin werden die Veranstaltungen bei Facebook und Twitter dargestellt um Fahrer dazu bewegen teilzunehmen. Ob wir schon Streams anbieten für diese Events ist noch nicht fix. Zum einem bietet ACC auf der PS4 noch nicht die optimale Lösung und ob Fahrer in Zukunft selber streamen. bleibt ja jedem selbst überlassen. Ich für meinen teil muss schauen inwieweit ich streame und wo. Am liebsten würde ich ja lieber über ein eigenes Portal streamen als wie bei Twitch oder Youtube, doch dort ist PS4 ja auch etwas fern.

In diesem Sinne bis dahin euer Hardball-RSG